

### 三爪尋寶符

奇物，次要，普通（須協調）

每日一次：在做智力（INT）或感知（WIS）技能檢定時有優勢。

一旦用了此能力，雞爪捲曲握緊，代表今日能力已消耗。



### 仙女之簪

奇物，次要，非凡（須協調）

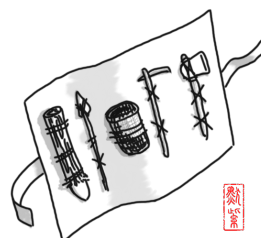
每天三次：在豁免成敗知道前可重做一次豁免骰。

或：耗盡全三發來直接過一個豁免骰。奇物需要今日未使用過。



### 救心丸

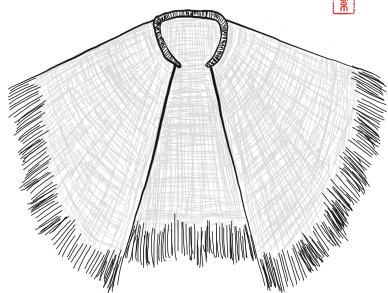
餵食給在身邊、正在瀕臨死亡狀態的生物，使他穩定。需要使用一個行動動作。



### 器具包

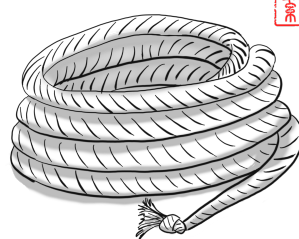
可在命令下變大的迷你器具。變身後的工具無法再次縮小為原狀，也不能變更大。

這一包裡面的工具有一個鏟棍、石頭矛、2尺深的籃子、石鋤頭、及石手斧。



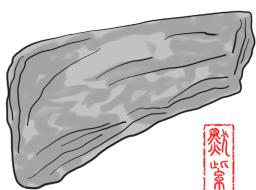
### 草編斗篷

細心編制禦寒的草編斗篷。  
當遇到雨、寒、及熱等需要體制豁免 (Con save) 的情況時可有優勢。



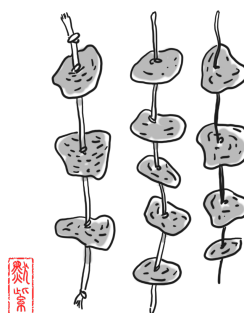
### 粗麻繩

緊緊由草編制而成的麻繩。  
使用繩子時的技能或屬性檢定有+5 加值，像是攀爬檢定，網綁生物，將船錨定在岸邊



### 鹿膽肝

萬能解毒劑。可依毒物的路途直接用在傷口上或服用。  
在一小時內對抗毒物的體質 (Con) 豁免有優勢。



### 野獸誘餌

乾燥的內臟，其香臭味道可使野獸類 (Beasts) 生物分心。  
誘餌 60 尺內的野獸做氣味的觀察檢定時必須為劣勢。